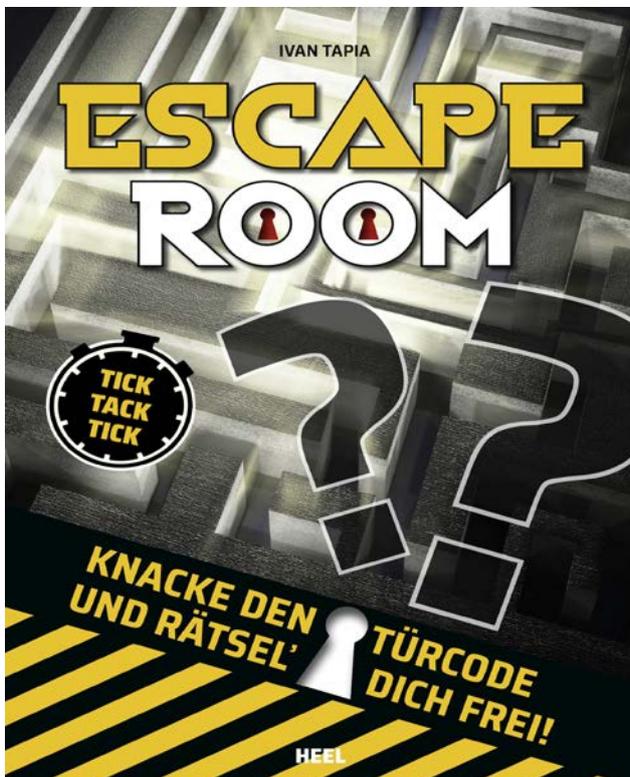


## Escape Room – Knacke den Türcode und rätsel' Dich frei!

Escape Games oder auch Escape Rooms haben ihren Ursprung in Browserspielen und verbreiteten sich rasant über verschiedene Handy-Apps bis in die "reale Welt". Heute gibt es in jeder großen Stadt mindestens einen **Escape Room**, in dem man im Team Rätsel lösen und den Schlüssel zu verschlossenen Türen finden muss.

In unserem Buch von **Ivan Tapia**, Rätselautor, Entwickler von Unterhaltungsspielen und Regisseur der erfolgreichen "Escape-Show" aus Spanien, muss der Leser der 28-jährigen Enthüllungsjournalistin Candela Fuertes helfen, aus einem **mysteriösen Labyrinth** zu entkommen: Schaffen Sie es in 60 Minuten die **geheimen Pläne** des Geschäftsmannes Castian Warnes zu enthüllen? Sie werden all Ihren **Einfallsreichtum** brauchen, um **Rätsel, optische Täuschungen und Anagramme** zu lösen, um schließlich sowohl dem Labyrinth als auch dem Buch zu entkommen.

Der perfekte Zeitvertreib in Bus, Bahn, Mittagspause oder für ihre abendliche Unterhaltung zuhause. Kreativität und Einfallsreichtum sind gefragt. Zeichnen, knicken, falten, schneiden, reißen ... alles ist erlaubt und erforderlich.



In Escape-Spielen geht es darum, zur Lösung eines Rätsels die eigene Intelligenz und Kreativität, die eigene Beobachtungsgabe und Analysefähigkeit mit einzubringen und zu testen.

### Bibliografie:

Ivan Tapia: Escape Room Knacke den Türcode und rätsel' Dich frei!  
176 Seiten, flexibler Einband, 150 x 210 mm, ISBN 978-3-95843-785-2, (D): 14,99